**GHETTO FOOTBALL EURO LEAGUE REGLER:***HOVEDREGLER:*
Kampe spilles efter FIFAs hovedprincipper for fodbold med specifikke rettelser.

Der er ingen dommere, spil er baseret på fair play og respekt. I tilfælde af kontroversielle spørgsmål vil beslutninger blive truffet af udvalgte observatører eller arrangører.

BANEN:
 Kampene spilles på en 15x10m gadefodboldbane med bander

TID:
Hver kamp varer 6 minutter uden stop.

OBSERVATØRER:
Spillet spilles uden dommere, spillerne bestemmer alt indbyrdes. Hvis situationen ikke kan afgøres af hold, så kan observatøren blande sig og træffe en beslutning om ting så som: overtrædelser, straffe, gentagelse af straffe, hvem der får bolden, advare hold/spillere, diskvalificere hold/spillere. Observatørens beslutning er endelig.

FORMAT:
En kamp spilles af to hold, der hver består af tre spillere og en udskifter.
Der spilles ikke med målmand: brug af hænder er forbudt.
Spillet spilles med størrelse 4,5 bold

SPILLERBEKLÆDNING:
Spillere forventes at have passende beklædning til gadefodboldspil. Sko skal være uden knopper og må ikke på nogen måde anses som farlige for egen og modstanders sikkerhed. Ingen synlige smykker og andre genstande (telefoner, nøgler) tilladt af hensyn til egen og modstandernes sikkerhed. Lommerne skal være tomme.

Hatte og kasketter er tilladt.

SÅDAN STARTER KAMPENE:
For at afgøre, hvilket hold der starter spillet med bolden, spiller holdenes kaptajner "Sten-papir-saks". Vinder holdet starter med bolden. Spillet kan startes fra enhver position på holdets forsvarshalvdel.

SCORING:
Mål kan kun scores fra den angribende banehalvdel. Selvmål tæller fra hvilket som helst sted på banen. Mål gives desuden, hvis den bagerste spiller bruger hænder med vilje.
Mål tæller ikke hvis:
a) bolden rammer banden før den går ind

b) hvis der scorers fra den modsatte banehalvdel

b) hvis holdene ikke er klar til at spille

MÅL FORSVAR:
Der må kun være 1 spiller tæt på eget mål. Der vil være en halvcirkel, som indikere området hvor der ikke må være flere end 1 forsvarer.

BOLD UDENFOR BANEN:

Hvis bolden ryger ud over banden genstartes spillet fra samme område med en spilning. Hvis bolden ryger ud på målsiderne, genstartes spillet ved målet eller ved hjørnet alt efter hvem der sparker bolden ud. Det forsvarende hold skal være mindst 3 meter fra bolden i afleveringsøjeblikket. Men hvis bolden sparkes lige ud af banden, uden at røre modstanderen, jorden eller banens konstruktion, så dømmes der straffespark til det andet hold.

GENOPTAGELSE AF SPIL:
Efter at have lukket et mål ind, genstartes spillet med en aflevering fra halvcirklen foran målet. Det er kun tilladt at skyde på mål og score efter første aflevering. Det andet hold må ikke være tættere end 3 meter fra bolden i afleveringsøjeblikket.

BEGRÆNSNINGER:
Ved utilsigtede eller små overtrædelsers så som spillerskub eller tilfældig hånd på bold så gives bolden tilbage til holdet, og spillet genoptages. Men hvis der er en hård eller bevidst fejl, eller bevidst spil med hånden på banen - dømmes der et straffespark. Advarsler gives ved når hold strategisk begår mange små overtrædelser for at forsinke spillet - efter 3. advarselser er holdet diskvalificeret.

Hårde fejl er:
a) hårde taklinger, hvor bolden slet ikke rammes

b) at sparke modstander ned bagfra

c) at skubbe modstander ind i banderne meget voldsomt eller ad flere omgange

d) at lave frispark på en spiller som er alene med målet

PENALTY SHOT:

Starting positions: when a penalty shot is awarded, the defensive player goes in the goal and stays on the goal line, attacking player takes the ball and gets into starting position on the half-court line or behind it. The movement of the attacking player can start only after both players are ready, confirming it with a raised hand. Defender can leave the goal line after the first touch of the ball.

Attacking rules of the shoot-out: attacking player starts on the half-court line and starts moving with the ball forwards. There are unlimited touches, but the player always needs to move forwards or sideways. After the attacker loses control of the ball and the defender interferes with his touch, the attacker has no right to touch it anymore. Goal doesn’t count if the ball touches the boarding. Goal counts if the ball goes straight in the goal, touches the defender or goal post and goes in the goal.

Defending rules of the shoot-out: defensive player starts on the goal line. Defender can start to move after the attacker's first touch of the ball. Player can go as far as he wants. Defender can’t use his hands to protect the goal. In case of an obvious foul from defender while defending or unintentional play with hand - shoot-out is retaken. Only the nominated observers can decide this. If the ball goes in and the defender stops it by hand on purpose - the goal is given.

● hard tackles where the ball is completely missed

● kicking opponent from the back

● pushing in the boarding more than once or very forcefully

● fouling from behind and denying scoring opportunity to empty goal

STRAFFESPARK:

Når et straffespark er dømt: Forsvarsspilleren går i målet og bliver på mållinjen. Angriberen tager bolden og stiller sig i startposition på halvbanelinjen eller bagved den. Straffesparket kan første begynde når begge spillere er klar, hvilket bekræftes med en løftet hånd. Forsvarsspilleren kan forlade mållinjen efter angriberens første berøring af bolden.

Angrebsregler: Den angribende spiller starter på halvbanelinjen og løber frem i banen (ishockey stil). Der er ubegrænsede berøringer, men spilleren skal altid bevæge sig fremad eller sidelæns. Efter at angriberen har mistet kontrollen over bolden eller forsvareren forstyrrer hans berøring, har angriberen ikke ret til at røre den længere. Mål tæller, hvis bolden går lige i mål eller rører forsvarsspilleren/målstolpe på vej ind, men mål tæller ikke, hvis bolden rører banden inden.

Forsvarsregler: Forsvarsspilleren starter på mållinjen og kan begynde at bevæge sig efter angriberens første berøring af bolden. Spilleren kan gå så langt han vil. Forsvarsspilleren må ikke bruge sine hænder til at beskytte målet. I tilfælde af en åbenlys fejl fra forsvarsspilleren under forsvar eller utilsigtet spil med hånden – gentages straffesparket. Kun observatøren kan beslutte dette. Hvis bolden stoppes med hånden med vilje bliver målet givet.

Efter straffesparket: Samme regel gælder som i GENOPTAGELSE AF SPIL

ADVARSLER:

Hvis beskidt spil – så som skub op ad bande adskillige gange eller åbenlyst tidsspild eller strategisk overtrædelse for at forsinke spillet, kan observatøren advare holdet om ikke at gøre det og give bolden til modstanderne. Ved 3. advarsel er holdet eller spilleren diskvalificeret fra turneringen.

DISKVALIFIKATION:

Direkte diskvalifikation af hold eller spiller kan ske af følgende årsager:

1. ved alle former for vold
2. ved 3 advarsler
3. hvis man modsætter sig observatører og/eller arrangører

Disqualification means the team or player can’t participate in this or other tournaments organised by Ghetto Football. Organisers keep the rights to disqualify and deny the possibility to be in the events hosted by organisers, the player or the team, if they are ruining the sporting spirit, are not complying to the rules of Euro League and observers, are being too aggressive and violent.

Diskvalifikation betyder, at holdet eller spilleren ikke kan deltage i denne eller andre turneringer arrangeret af Ghetto Football. Arrangørerne beholder rettighederne til at diskvalificere og nægte muligheden for at deltage i andre arrangementer arrangeret af arrangører, spilleren eller holdet, hvis de ødelægger sportsånden, ikke overholder reglerne i Euro League, modsæter observatører eller er for aggressive/voldsomme.

DEN GYLDNE REGEL:

Spillere som yder vold bliver diskvalificeret for livet.

UDSKIFTNINGER:

Der er ubegrænsede udskiftninger tilladt. Udskiftere kan først komme ind på banen, efter at den anden spiller har forladt banen. Udskiftningen skal ske samme sted. En spiller kan altså ikke forlade banen ét sted, mens udskifteren kommer fra et andet.

HVIS MAN IKKE MØDER OP TIL KAMP (TEKNISK TAB)

En kamp aflyses, hvis et hold ikke er dukket op inden for 2 minutter fra kampens start – og så taber det pågældende hold. Da der vil være et spilleskema fra begyndelsen af turneringen, bør holdene vide hvornår deres næste kampe spilles.

ALDERSGRUPPER:
Herre: Spillere skal være født 2006 eller senere.
Kvinder: Ingen aldersgrænse

FORMAT:
Ghetto Football Euro League spilles først I gruppespil og derefter knock out kampe.

GRUPPESPIL:

Grupperne trækkes tilfældigt. Man spiller mod hver modstander én gang. I gruppespillet er det muligt at spille uafgjort. Sejr = 3 point, Uafgjort = 2 point, Tab = 1 point. Efter alle gruppespilskampe er spiller man knockout, hvor de bedste spillere skal i play-offs (afhænger af antallet af hold i turneringen). Holdene, der går igennem fra hver gruppe, bestemmes af antallet af point. Hvis der er en situation, hvor 2 eller flere hold har det samme antal point, er rækkefølgen af de næste parametre, der afgør stillingerne, som følger:

a) resultatet mellem de pågældende hold

b) målforskel mellem de pågældende hold

c) mål scoret mellem de pågældende hold

d) målforskel i alle kampe

e) mål scoret i alle kampe
f) hvis holdet har 1 eller flere tekniske tab indtager automatisk den laveste plads, og dets resultater ekskluderes ved fastlæggelse af stillingen for resten af holdene
g) hvis alle tidligere parametre er identiske afgørese vinderen afgøres vindere gennem straffesparkskonkurrence

PLAYOFFS/KNOCKOUT:
 Slutspilsrækkefølge (alt efter hvor mange hold): Top 32, Top 16 , kvartfinaler, semifinaler, spil om 3. pladsen, finale.

I tilfælde af uafgjort i knock out kampe spilles der straffesparkskonkurrence (modstanderne i de første 3 runder deles i par, de skyder og målvogter mod hinanden, hvis vinderen ikke er fundet efter 3 spark per hold startes sudden death-reglen anvendes (og modstandernes par kan ændres).

SUPERFINAL

Vinderen af kvalifikationen i København vinder en tur til Letland for at repræsentere Danmark i Superfinalen d. 8 Juni!

INFORMATION:

Hvis der er tvivl, spørgsmål eller klager, eller du ønsker yderligere information, så besøg www.ghetto.football eller skriv en e-mail til ghetto.football@gmail.com eller kontakt@pannahouse.dk