GHETTO FOOTBALL EUROLEAGUE 2022 - HRVATSKI

GLAVNA PRAVILA

Utakmice se igraju po općim pravilima nogometa koji su donesei od strane nogometne federacije, no s specifičnim korekcijama. Nema sudaca, igra se temelji na poštenoj igri i međusobnom poštovanju. U slučaju da se dogode kontroverzne situacije, odluka se donosi od strane izabranog/delegiranog promatrača ili organizatora.

IGRALIŠTE

Utakmice se igraju na terenu dužine 15x10m s ogradama

VRIJEME

Vremensko trajanje utakmice - 6 minuta bez prestanka.

PROMATRAČI

Utakmica se igra bez promatrača, igrači se biraju između sebe. Ukoliko se odluka ne može donjeti međusobno između ekipa, promatrač može intervenirati i donjeti odluku poput: faula, kaznenog udarca, novog izvođenja kaznenog udarca, tko dobiva loptu, upozoravati igrače/ekipe, diskvalificirati igrače/ekipe. Promatračeva je odluka konačna i jedinu ju glavni sudac može promijeniti.   
  
FORMAT NATJECANJA

Utakmica se igra između dvijek ekipe, svaka ekipa ima tri igrača i po jednog rezervnog igrača. Nema vratara (golmana), nitko ne smije igrati rukama, ali svatko može braniti gol bez uporave ruku. Utakmice se igra loptom veličine 4.5 (Monta Street Match ili futsal lopta).

OPREMA

Oprema za igranje bi trebala odgovarati igranju utakmice na betonu. Tenisice za igranje ni u kojem slučaju ne mogu imati čepove ili na bilo koji način ugrožavat sigurnost igrača, suigrača ili protivnika. Nikakav nakit nije dozvoljen ni ostali predmeti (mobiteli, ključevi) zbog vlastite sigurnosti ili sigurnosti drugih. Džepovi bi trebali bit prazni. Kape i šilterice su dozvoljene.   
  
KAKO ZAPOČETI UTAKMICU

Kako bi se ekipe odlučile koja započinje utakmicu, kapetani igraju „papir-škare-kamen“. Pobjednik uzima loptu. Utakmica se može započeti s bilo koje strane obrambenog dijela ekipe koja je osvojila posjed.

GOLOVI  
  
Golovi se mogu zabijati samo s protivničke polovice. Auto-golovi se broje s bilo kojeg dijela terena, samo ne smiju dodirnuti ogradu prije ulaska u gol. Gol je također priznat ako igrač na golu dirne loptu namjerno rukom.   
Golovi se ne broje kad:   
  
- ukoliko se odbije od ograde u gol

* s vlastite polovice terena
* kada obje ekipe nisu spremne za započeti igru

OBRANA GOLA

Ispred gola se nalazi polu-krug u kojem može stajati samo jedan obrambeni igrač s vremena na vrijeme.

LOPTA VAN IGRE

Ukoliko lopta napusti teren s bilo koje strane, protivnici započinju igru s mjesta gdje je lopta izašla, isključivo dodavanjem. Ukoliko lopta izađe van terena iza gola, igra se započinje iz kornera ili ponovno s gola, zavisno od toga koja ekipa je zadnja igrala s loptom. Ekipa koja nije u posjedu (obrambena ekipa) bi trebala bit najmanje 3m od lopte u trenutku izvođenja. No ukoliko je lopta napucana izravno van terena, bez da je dodirnula protivnika, bez da je odskakala od poda ili ograde, dodjeljuje se penal (kazneni udarac) drugoj ekipi.   
  
NASTAVAK IGRANJA  
  
Nakon što prime gol, utakmice se nastavlja s polovice igralište na kojoj se nalazi gol. Dozvoljeno je pucati i zabiti gol tek nakon što je napravljeno prvo dodavanje. U trenutku izvođenja prvog dodavanja, protivnička ekipa se mora nalazit 3m od lopte.

PREKŠRAJI / FAULOVI

Ukoliko nisu namjerni, manji prekršaji, guranje protivnika od ogradu ili slučajno diranje rukom - lopta se odmah vraća drugoj ekipi te se igra nastavlja. No, ukoliko je bio teži prekršaj ili namjerni prekršaj, ili namjerno igranje rukom - dodjeljuje se penal/kazneni udarac. Namjerno činjenje prekršaja ili manjih prekršaja kako bi se odugovlačila igra rezultira s upozorenjem - tri takva upozorenja znače da je ekipa diskvalificirana.   
  
PENAL / KAZNENI UDARAC  
  
STARTNA POZICIJA: kada je dodjeljen kazneni udarac, obrambeni igrač stoji na golu i to na gol liniji, dok napadač čeka na sredini igrališta ili malo iza sredine igrališta. Napadač može krenuti u izvođenje tek nakon što su oba igrača spremna, što potvrđuju podizanjem ruke u zrak. Obrambeni igrač može napustit gol tek nakon prvog dodira napadača.   
  
PRAVILA IZVOĐENJA ZA NAPADAČA: napadač stoji na polovici/sredini terena i započinje svoje kretanje s loptom prema naprijed. Nema ograničenja u dodirima, ali igrač mora ići prema naprijed ili sa strane. Nakon što napadač izgubi loptu, a obrambeni igrač mu je oduzme, napadač nema više pravo na dodir. Golovi se ne broje ukoliko je lopta dirnula u ogradu. Golovi se broje ukoliko lopta dodirne igrača, stativu ili ode izravno u gol.   
  
PRAVILA IZVOĐENJA ZA OBRAMBENOG IGRAČA: branič započinje tako što stoji na liniji gola. Može započeti kretanje nakon što napadač započne s izvođenjem (nakon prvog dodira). Branič može izaći s gola koliko on želi. Ne smije koristit ruke za obranu gola. U slučaju očitog faula/prekršaja ili slučajnog diranja rukom - kazneni udarac se opet izvodi. Samo promatrač to može odobriti. Ukoliko je lopta ušla u gol, a branič je zaustavi rukom, gol se priznaje.   
  
RESTARTIRANJE UTAKMICE: Ista pravila se primjenjuju kao kod NASTAVKA IGRANJA.

UPOZORENJA:

Ukoliko utakmice postane „prljava“, ukoliko bude previše guranja od ogradu, namjernih ili taktičkih faulova kako bi se ukralo na vremenu, promatrač može dodijeliti loptu protivničkoj ekipi. Postoje dva upozorenja, na trećem upozorenju će se ekipa diskvalificirati s turnira.   
  
DISKVALIFIKACIJA:   
  
Diskvalifikacije se može dogoditi iz ovih razloga:

* Udaranje nekoga
* tuča
* dobivanje tri upozorenja
* neposlušnost prema organizatorima

Diskvalifikacija znači da ekipa ni igrači ne mogu nastupati u daljnjem natjecanju ili bilo kojem drugom turnira organiziranom od strane Ghetto Football-a. Organizatori zadržavaju pravo da diskvalificiraju i udalje s događaja ekipe ili igrače ukoliko ne sudjeluju u skladu sa sportskim duhom, ne pridržavaju se pravila Europske Lige ili promatrača ili su preagresivni ili nasilini.

ZLATNO PRAVILO  
Igrač koji udari drugog igrača u lice će bit diskvalificiran sa svih natjecanja Ghetto Football-a do zauvijek.  
  
REZERVE / IZMJENE  
Ne postoji ograničenje sa izmjenama. Izmjene mogu ući u igri samo nakon što igrač koji napušta igru izađe s terena. Izmjena se mora dogoditi na istom mjestu. Igrači ne mogu izlazit na jednom dijelu terena, a izmjene ulaziti na drugom dijelu terena.   
  
GUBITAK

Utakmica je otkazana ukoliko se ekipa ne pojavi 2 minute nakon što utakmica počne, te se računa kao tehnički izgubljena. Tehnička pobjeda se dodjeljuje drugoj ekipi. Ekipa dobiva raspored igranja utakmica na početku turnira te će znati vrijeme odigravanja utakmica.   
  
INFORMACIJE  
Ukoliko imate bilo kakvih dvojbi, pitanja ili prigovora ili želite još dodatnih informacija, slobodno posjetite [www.ghetto.football](http://www.ghetto.football) ili napišite email na [ghetto.football@gmail.com](mailto:ghetto.football@gmail.com)

DOBNE SKUPINE  
  
MUŠKARCI:

16+ - igrači rođeni 2006 ili ranije

U15 - rođeni 2017 ili kasnije

ŽENE:   
ŽENE - bez dobnog ograničenja

GRAND PRIX  
Turnir se igra po sistemu skupina i nokaut faze.   
  
SKUPINE  
Skupine se izvlače nasumično. Ekipe igraju jedna protiv druge jednom. U skupina postoji mogućnost da se utakmica završi neriješeno. Pobjeda nosi 3 boda, neriješeno 1 bod. Nakon što se završe sve utakmice u skupini, igra se završnica s TOP 16 ili TOP 32 ekipe (ovisi o broju ekipa na turniru). Skupine prolaze ekipe koje imaju najviše bodova, najbolje dvije. Ukoliko se dogodi situacija da ekipe imaju jednak broj bodova, vrijede ova pravila:

* rezultat između te dvije ekipe
* razlika golova između tih ekipa
* broj golova između tih ekipa
* zbroj golova u svim utakmicama
* razlika golova u svim utakmicama
* ukoliko ekipa ima tehnički izgubljenu utakmicu - automatizmom zauzima najlošije mjesto, te se rezultati te ekipe stavljaju u lošiji položaj s obzirom na ostatak ekipa
* ukoliko su apsolutno svi rezultati izjednačeni u svim nabrojanim kriterijima - pobjednik se odlučuje u tri 1 protiv 1 kaznenih udaraca

ZAVRŠNICA

Završnica se igra: Najbolje 32 ekipe, osmina finala, četvrt finale, polufinale, utakmica za treće mjesto, finale.

Raspucavanje kaznenih udaraca/penala: Ukoliko rezultat bude izjednačen u utakmicama završnice ili u finalu - izvode se kazneni udarci/penali ( protivnici u prve tri runde su podjeljeni u parove, pucaju i brane se jedan protiv drugog, ukoliko se pobjednik ne rješi u te tri runde, nastupa četvrta runda u kojoj se primjenjuje pravilo „sudden death“ - što znači da je pobjednik prvi koji povede u seriji, te se u toj i svakoj sljedećoj seriji protivnici mogu mijenjati).   
  
NAGRADNI FOND  
10 GP pobjednika dobiva plaćeni put (avio kartu i smještaj) na Ghetto Football Euro League 2022 superfinale u Rigi, koje se igra 8. Lipnja

Pobjednici superfinala dobivaju 5.000 EUR

Drugo mjesto dobiva - 3000 EUR

Treće mjesto dobiva - 2000 EUR

SUPERFINALE

U superfinalu je 10 GP pobjednika, 2 pozvane ekipe iz Latvije (jer se u Latviji neće održati turnir, a Ghetto Football je organizator).