**GHETTO FOTBALOVÁ EURO LIGA 2022**

**PRAVIDLA A REGULACE**

HLAVNÍ PRAVIDLA

Zápasy se hrají podle hlavních fotbalových pravidel Fotbalové Asociace s konkrétními úpravami. Žádní rozhodčí, hry jsou založeny na fair play a respektu. V případě kontroverzních otázek rozhodnou delegovaní pozorovatelé nebo organizátoři.

HŘIŠTĚ

Zápasy se hrají na hřišti pro street fotbal 15x10m s mantinely.

ČAS

Délka hry – 6 minut bez přerušení.

POZOROVATELÉ

Hraje se bez rozhodčích, o všem rozhodují hráči mezi sebou. Pokud situaci nemohou rozhodnout týmy, pak může pozorovatel zasahovat a rozhodnout o věcech jako: fauly, penalty, opakování penalt, kdo získá míč, varovat týmy/hráče, diskvalifikovat týmy/hráče. Rozhodnutí pozorovatele je konečné, změnit jej může jenom hlavní porotce.

FORMÁT

Zápas hrají dva týmy, každý se skládá ze tří hráčů a jednoho na střídání. Žádní brankáři, nikdo nemůže hrát rukama, ale každý může bránit branku. Hra se hraje s míčem velikosti 4,5 (Monta Street Match nebo futsalový míč)

VYBAVENÍ

Vybavení by mělo být vhodné pro pouliční fotbalové hry. Boty by měly být bez cvočků a žádným jiným způsobem by neměly být nebezpečné. Z důvodu bezpečnosti vlastní i protivníků nejsou povoleny žádné šperky a jiné předměty (telefony, klíče). Kapsy by měly být prázdné. Klobouky a čepice jsou povoleny.

JAK ZAČÍT HRU

Aby se rozhodlo, který tým zahájí hru s míčem, kapitáni týmů zahrají klasickou hru „Kámen –nůžky - papír“. Vítěz bere míč. Hru lze zahájit z libovolné pozice na obranné polovině týmu.

BODOVÁNÍ

Góly lze dávat pouze z útočné poloviny hřiště. Vlastní góly se počítají odkudkoli na hřišti, ale pouze v případě, že se před vstupem do hry nedotkne hrazení. Gól je také uznán, pokud hráč v bráně hraje rukou úmyslně.

Góly se nepočítají:

● pokud se odrazí od nástupu do branky

● z obranné poloviny hřiště

● když oba týmy nejsou připraveny ke hře

OBRANA BRANKY

Před brankou je půlkruh, ve kterém může být vždy pouze jeden bránící hráč.

MÍČ MIMO HRU

Pokud míč opustí hřiště na kterékoli straně, soupeř znovu spustí hru z místa, kde míč opustil hřiště podáním. Pokud míč opustí hřiště za brankami, pak by měla být hra znovu zahájena z brankové zóny nebo rohů v závislosti na tom, kdo trefil míč mimo hřiště. Bránící tým by měl být v okamžiku přihrávky alespoň 3 metry od míče. Pokud je však míč vykopnut přímo ze hřiště, aniž by se dotkl soupeře, odrazil se od země nebo se dotkl konstrukce hřiště, pak je trestné střílení uděleno druhému týmu.

POKRAČOVÁNÍ HRY

Po inkasovaném gólu je hra znovu zahájena přihrávkou z půlkruhu před branku. Střílet na branku a skórovat je povoleno pouze po přihrávce. Druhý tým nemůže být v okamžiku přihrávky blíže než 3 metry od míče.

FAULY

Když dojde k neúmyslným malým faulům, strkání hráče na nástupu nebo neúmyslné hře rukou na hřišti - míč je vrácen týmu a hra pokračuje. Pokud však dojde k hrubému nebo úmyslnému faulu nebo úmyslné hře rukou na hřišti, je nařízeno trestné střílení. Strategické spáchání mnoha malých faulů ke zdržení hry je odměněno varováním - po 3. varování je tým diskvalifikován.

Tvrdé fauly jsou:

● tvrdé zákroky, kdy míč nebyl vůbec ve hře

● kopnutí soupeře zezadu

● zatlačení do mantinelu vícekrát nebo velmi silně

● faulování zezadu a odepření příležitosti ke skórování do prázdné branky

PENALTOVÁ STŘELBA

Výchozí pozice: při udělení trestného střílení jde obránce do branky a zůstane na brankové čáře, útočící hráč si vezme míč a dostane se do výchozí pozice na polovině hřiště nebo za ní. Pohyb útočícího hráče může začít až poté, co jsou oba hráči připraveni, což potvrdí zdviženou rukou. Obránce může opustit brankovou čáru po útočníkově prvním dotyku míče.

Útočná pravidla rozstřelu: útočící hráč začíná na polovině hřiště a začíná se pohybovat s míčem dopředu. Doteků je neomezeně, ale hráč se vždy potřebuje pohybovat dopředu nebo do stran. Poté, co útočník ztratí kontrolu nad míčem a obránce mu překáží v doteku, nemá útočník právo se ho dále dotýkat. Gól se nepočítá, pokud se míč dotkne mantinelu. Gól se počítá, pokud míč jde přímo do brány, dotkne se obránce nebo tyče brány a jde do brány.

Pravidla pro obranu rozstřelu: bránící hráč začíná na brankové čáře. Obránce se může začít pohybovat po prvním dotyku útočníka s míčem. Hráč může jít tak daleko, jak chce. Obránce nemůže použít ruce k ochraně branky. V případě zjevného faulu obránce při bránění nebo neúmyslné hře rukou - rozstřel je opakován. O tom mohou rozhodnout pouze nominovaní pozorovatelé. Pokud míč míří do branky a obránce jej úmyslně zastaví rukou - gól platí.

Restartování hry: platí stejný princip jako v pravidle RESUME OF PLAY.

VAROVÁNÍ

Pokud je hra špinavá, strkanice do mantinelů se opakují vícekrát nebo dochází ke zjevnému plýtvání časem či strategickým faulům kvůli zdržování hry, může pozorovatel varovat tým, aby to nedělal a dát míč soupeři. Jsou 2 varování a při 3. varování je tým nebo hráč diskvalifikován z turnaje.

DISKVALIFIKACE

K diskvalifikaci týmu nebo hráče může dojít z těchto důvodů:

● úder někoho pěstí

● rvačka

● obdržení 3 varování

● neuposlechnutí organizátorů

Diskvalifikace znamená, že se tým nebo hráč nemůže zúčastnit tohoto nebo jiných turnajů pořádaných Ghetto Football. Pořadatelé si ponechávají právo diskvalifikovat a odepřít možnost účastnit se akcí pořádaných pořadateli hráči nebo týmu, pokud ničí sportovního ducha, nedodržují pravidla Evropské ligy a pozorovatelů či jsou příliš agresivní a násilní.

ZLATÉ PRAVIDLO

Hráči, kteří udeří jiného hráče pěstí do obličeje, budou mít navždy zákaz účasti na turnajích Ghetto Football.

STŘÍDÁNÍ

Je povoleny neomezené střídání. Náhradníci mohou vstoupit na hřiště až poté, co druhý hráč opustí hřiště. K střídání musí dojít na stejném místě. Hráči nemohou opustit hřiště na jednom místě, zatímco náhradníci přicházejí z jiného.

ZRUŠENÍ HRY

Hra je zrušena, pokud se tým nedostaví do 2 minut od začátku hry a je tomuto týmu udělena kontumační prohra. Kontumační výhra je dána jejich soupeřům. Týmy dostanou na začátku turnaje rozpis hry, takže by měly vědět, kdy a kde mají hrát.

INFORMACE

Pokud máte pochybnosti, dotazy nebo stížnosti, či chcete další informace, navštivte www.ghetto.football nebo napište e-mail na ghetto.football@gmail.com

VĚKOVÉ SKUPINY

MUŽI:

16+ - hráči narození v roce 2006 nebo dříve

U15 - ročník narození 2007 nebo později

ŽENY:

DÍVKY - bez věkového omezení

GRAND PRIX

Grand Prix se hraje systémem skupin (každý s každým) a play off.

SKUPINOVÁ FÁZE

Skupiny jsou losovány náhodně. Týmy hrají s každým soupeřem jednou. Ve skupinové fázi mohou být remízy. Výhra - 3 body, Remíza - 2 body, Prohra - 1 bod. Po odehrání všech zápasů skupinové fáze následuje TOP 16 nebo TOP 32 týmů Play-off (záleží na počtu týmů v turnaji). Týmy, které projdou z každé skupiny, jsou určeny počtem bodů. Pokud nastane situace, že 2 nebo více týmů má stejný počet bodů, pořadí dalších parametrů, které rozhodují o pořadí, je následující:

● výsledek mezi těmito týmy

● gólový rozdíl mezi těmito týmy

● góly vstřelené mezi těmito týmy

● gólový rozdíl ve všech hrách

● góly vstřelené ve všech zápasech

● pokud má tým 1 nebo více technických proher - tým automaticky zaujímá nejnižší místo a jeho výsledky jsou vyloučeny při určování pořadí pro ostatní týmy

● pokud jsou všechny předchozí parametry shodné - o vítězi se rozhodne v sérii 3 trestných střílení 1v1

PLAY-OFF

Pořadí play-off: Top 32, Top 16, čtvrtfinále, semifinále, zápas o 3. místo, finále.

Série penaltových střílení: V případě remízy v play-off kole nebo finále se hrají penaltové rozstřely (soupeři v prvních 3 kolech jsou rozděleni do dvojic a střílí proti sobě. Není-li jasný vítěz, počínaje 4. kolem platí pravidlo náhlé smrti. Zároveň lze změnit dvojice.

CENY

Vítězný tým z každé zastávky Ghetto Football Euro League je automaticky pozván na superfinále do Rigy, Lotyšsko dne 8. června. Celý tým má zaplacené letenky a ubytování.

Vítězové superfinále získají 5000 EUR

2. místo - 3000 EUR

3. místo - 2000 EUR

SUPERFINÁLE

V superfinále se utká 10 vítězů všech zastávek + 2 týmy s divokou kartou z Lotyšska (jelikož v domácí zemi není zastávka Grand Prix a Ghetto Football je pořadatel).